

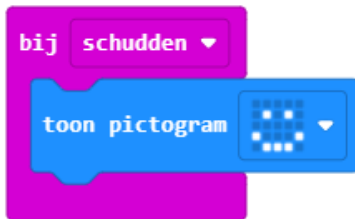
Overgooispeel

In de micro:bit zitten allerlei sensoren: de bit kan meten of hij valt, wordt geschud, beweegt, gedraaid of hoe warm het is. Sensoren zijn –net als de knoppen- invoer. Ze geven een seintje (invoer) aan de micro:bit.

We gaan testen met:

- **Beweging:** schudden: als je schudt gaat er een signaaltje naar je bit
- **Versnelling:** 3g, 6g, 8g: afhankelijk van hoe snel je je bit gooit of laat botsen krijgt hij een signaaltje

De bewegingsmeter kunnen we gebruiken om een overgooispeel te maken, waarbij je zo voorzichtig mogelijk moet gooien en vangen.



Wikkel je bit in bubbeltjesplastic, plak het pakketje dicht met plakband en overgooien maar.

Kun je overgooien zonder te hard te gooien?

Probeer zelf nog een andere g-waarden.

